

Тематический план к обучающему курсу «Скретч-клуб» на 2022 год

№ п/п	Месяц	Число	Тема занятия
1.	февраль	неделя 1	Правила безопасности. Знакомство со средой программирования Scratch. Понятие алгоритмов.
2.		неделя 2	Возможности Scratch. Интерфейс Scratch. Главное меню Scratch. Сцена. Объекты (спрайты).
3.		неделя 3	Команды и блоки. Программные единицы. Скрипты и спрайты. Движение спрайта.
4.		неделя 4	Линейный алгоритм. Блок Движение Блок Перо Блок Контроль Блок Внешность
5.	март	неделя 5	Линейный алгоритм. Блок Внешность Блок Управление
6.		неделя 6	Циклический алгоритм Цикл «Всегда» Цикл «Повтори» Библиотека костюмов
7.		неделя 7	Система координат на сцене.
8.		неделя 8	Работа с несколькими спрайтами одновременно. Подготовка к проекту
9.	апрель	неделя 9	Анимация линейного процесса. Часть 1.
10		неделя 10	Анимация линейного процесса. Часть 2. Подготовка к проекту
11		неделя 7	Создание собственного проекта
12		неделя 7	Создание собственного проекта

